

REGOLAMENTO TORNEO CALCIO A 5 RIMINI UNIVERSITY LEAGUE 2023

ART. 1

Il CUS BOLOGNA organizza RIMINI UNIVERSITY LEAGUE, un torneo di calcio 5 aperto a squadre composte da studenti dello stesso ambito:

- economia e management
- farmacia e biotecnologie
- medicina e chirurgia
- scienze
- scienze dell'educazione e formazione
- scienze motorie
- scienze statistiche
- studi umanistici

La squadra vincente potrà partecipare al torneo UNIVERSITY LEAGUE 5 SEDI che decreterà la squadra vincente dell'Alma Mater (Bologna, Cesena, Forlì, Ravenna e Rimini).

ART. 2

Possono accedere e formare una squadra (min 6/max 8 giocatori) gli studenti universitari iscritti all'anno accademico 2022/23 appartenenti allo stesso ambito. Saranno accettate anche squadre miste (maschi e femmine). Potrà prendere parte al torneo anche più di una squadra dello stesso ambito.

ART. 3

Tutti i giocatori devono essere in possesso della tessera CUSB per l'A.A. 2022/23 che sarà verificata prima delle partite. Il tesseramento CUSB prevede la consegna di un certificato medico non agonistico in corso di validità. L'iscrizione al torneo e il tesseramento CUSB dovranno essere effettuate presso la segreteria Cusb di Rimini – via Angherà, 22.

ART. 4

Ogni squadra dovrà iscriversi al torneo tramite un responsabile/rappresentante, che rimarrà in contatto con il referente CUSB del torneo relativamente a tutte le comunicazioni riguardanti il torneo stesso.

ART. 5

Le iscrizioni chiuderanno improrogabilmente il 16 marzo 2023.

ART. 6

Le partite si svolgeranno presso i campi in erba sintetica del Garden Sporting Center – via Euterpe, 7 - RN. Il calendario non potrà essere modificato in nessun modo vista la breve durata del torneo. Le date delle partite saranno già disponibili al momento dell'iscrizione, mentre il calendario esatto e gli orari verranno comunicati al termine delle iscrizioni.

ART. 7

La quota d'iscrizione ammonta a € 240 a squadra e dà diritto a disputare almeno 4 partite. La quota comprende:

- arbitraggio
- affitto campi
- maglia rappresentativa del torneo
- uso spogliatoi e docce
- non è compreso il costo del tesseramento CUSB (€ 5,00 - omaggio per le matricole), vedi articolo 3.

ART. 8

Al torneo potranno prendere parte minimo 4 squadre, massimo 8 squadre, organizzate in uno (1) o due (2) gironi all'italiana di solo andata. Successivamente si

disputeranno quarti, semifinali e finali (o solo finali nel caso di un unico girone da più di 4 squadre). Alla chiusura delle iscrizioni sarà comunicato il relativo tabellone con gli incroci.

- ART. 9** A parità di punti in classifica verranno considerati
1. scontri diretti
 2. miglior differenza reti totali
 3. maggior numero di reti segnate
 4. situazione disciplinare
 5. spareggio

ART. 10 Le squadre non potranno scendere in campo con meno di 4 giocatori, le regole di riferimento sono quelle del calcio a 11 con integrazioni di alcune regole del calcio 5. Per il regolamento completo vedi *Regolamento di gara*.

ART. 11 Le partite si giocano su campo in erba sintetica, con pallone n° 4 a rimbalzo controllato. Verranno distribuite casacche colorate, nel caso la squadra non abbia una propria maglia da gara. Sono consentite solo scarpe idonee. Sono vietate scarpe con tacchetti lamellari o di ferro. È consigliato l'utilizzo dei parastinchi.

ART. 12 Le squadre sono pregate di presentarsi in orario presso il campo di gioco. Non saranno accettate squadre che si presentano al campo con più di 10 min di ritardo e la squadra sarà dichiarata perdente con il risultato con di 0-5 e penalizzate con il meno 1 in classifica.

N.B. L'Organizzazione si riserva di escludere dal torneo chiunque si renda protagonista di comportamenti o azioni violente o comunque poco consoni allo spirito della manifestazione sia in campo che fuori dalle strutture di gioco.

Qualora nel corso del torneo l'Ufficio Tornei Cusb dovesse venire a conoscenza di violazioni del regolamento da parte di una squadra iscritta o di un suo giocatore, l'Organizzazione, nella persona del referente nominato, ha il potere discrezionale di adottare il provvedimento disciplinare che dovesse ritenere opportuno applicare, ivi inclusa la sanzione della squalifica del giocatore e/o dell'intera squadra.

Regolamento di Gioco

- Art.1 - Prima della partita sarà effettuato un appello e i partecipanti dovranno presentare un documento di identità per il riconoscimento.
- Art.2 - Le partite hanno la durata di due tempi da 15 min, tempo non effettivo, più eventuale recupero. L'intervallo ha la durata di 5 min. Durante le fasi ad eliminazioni (quarti, semifinali e finali), in caso di pareggio al termine dei tempi regolamentari si procede con i calci di rigori nella modalità di 5 rigori per squadra. Al termine, in caso di ulteriore parità si procede con i rigori ad oltranza.
- Art.3 - I cambi sono illimitati e volanti. Non è necessaria l'autorizzazione dell'arbitro, purché il giocatore subentrante entri in campo dalla zona predefinita e a seguito dell'uscita del giocatore sostituito.
- Art.4 - La rimessa laterale va effettuata con i piedi, entro 4 secondi, con palla ferma sulla linea. La squadra in difesa è obbligata a mantenere la distanza al giocatore in battuta, pena l'ammonizione; l'arbitro non è tenuto a fischiare la ripresa del gioco. Non è possibile segnare direttamente da rimessa laterale.
- Art.5 - La scivolata è vietata in tutte le situazioni in cui un avversario è in possesso di palla, è quindi ammessa nel caso in cui non vi siano giocatori che non si contendono la palla (es. arrivare su un pallone che sta uscendo o intercettare un passaggio).
- Art.6 - Il giocatore espulso non può rimanere sul campo (panchina compresa) e può essere sostituito da un compagno di squadra solo dopo 5 minuti, previo consenso dell'arbitro.
- Art.7 - I calci di punizioni vanno battuti secondo le distanze e regole del calcio a 5. Non è previsto il tiro libero.
- Art.8 - Non è previsto il fuorigioco.